

```
/*
 *   LCD インターフェイス用のヘッダファイルです
 *   詳しくはSee lcd.c本体関数をみてください
 */

/* 1バイトを2回の4ビットモードで書き込む関数 */

extern void lcd_write(unsigned char);

/* 表示消去してカーソルはホームへ */

extern void lcd_clear(void);

/* LCDのデータメモリーに文字列を書き込む */

extern void lcd_puts(const char * s);

/* カーソル位置指定 カーソルはHDルールにしたがう*/

extern void lcd_goto(unsigned char pos);

/* LCDの初期化処理 - 電源入れたら何はともあれ */

extern void lcd_init(void);

extern void lcd_putchar(char);

/*   カーソル位置指定   */

#define lcd_cursor(x)   lcd_write(((x)&0x7F)|0x80)

/* rsを変数でもらって1バイトを2回の4ビットモードで書き込む関数 */

extern void lcd_write_rs(unsigned char c, unsigned char rs);
```