

lcd\_h

```
/*
 * LCD インターフェイス用のヘッダファイルです
 * 詳しくはSee lcd.c本体関数をみてください
 */

/* 1バイトを2回の4ビットモードで書き込む関数 */
extern void lcd_write(unsigned char);

/* 表示消去してカーソルはホームへ */
extern void lcd_clear(void);

/* LCDのデータメモリーに文字列を書き込む */
extern void lcd_puts(const char * s);

/* カーソル位置指定 カーソルはHDルールにしたがう*/
extern void lcd_goto(unsigned char pos);

/* LCDの初期化処理 - 電源入れたら何はともあれ */
extern void lcd_init(void);

extern void lcd_putch(char);

/* カーソル位置指定 */
#define lcd_cursor(x) lcd_write(((x)&0x7F)|0x80)

/* rsを変数でもらって1バイトを2回の4ビットモードで書き込む関数 */
extern void lcd_write_rs(unsigned char c, unsigned char rs);
```