

lcd\_i2c\_func

```
/*
 * LCD表示関数：I2Cインターフェースを呼び出し使用
 * By nobcha (c)2011
 *
 * STRAWBERRY LINUX社LCD アドレス 0x7c
 * AN001とかST7032iのデータシート参照
 *
 * パラレル4ビット接続のときの関数に合わせる
 * lcd_init(void) ----- 初期化
 * lcd_cmd(command) ----- コマンド出力
 * lcd_data(byte) ----- 1文字表示
 * lcd_str(string) ----- 文字列表示
 * lcd_clear(void) ----- LCD画面全消去
 */
#include <htc.h>
#include "i2c.h"

/*
 * コントラスト調整用定数 電圧依存
 */
// #define CONTRAST 0x20 // for 5.0V
// #define CONTRAST 0x28 // for 3.3V
#define CONTRAST 0x3F // for 2.6V

/*
 * 記号アイコン表示定義
 */
unsigned char ICON[14][2]={
    {0x00, 0x10}, // アンテナ
    {0x02, 0x10}, // 電話
    {0x04, 0x10}, // 無線
    {0x06, 0x10}, // ジャック
    {0x07, 0x10}, // △
    {0x07, 0x08}, // ▽
    {0x07, 0x18}, // △▽
    {0x09, 0x10}, // 鍵
    {0x0B, 0x10}, // ピン
    {0x0D, 0x02}, // 電池無し
    {0x0D, 0x12}, // 容量少
    {0x0D, 0x1A}, // 容量中
    {0x0D, 0x1E}, // 容量多
    {0x0F, 0x10}
};

/*
 * LCDへ表示データ1文字出力
 */
void lcd_data(unsigned char data){
    i2c_writeto(LCD_AD); // LCDアドレスをOPEN

    i2c_putbyte(0x40); // GO:0 (STOP),RS:1 データなので

    i2c_putbyte(data); // 表示バイトを送る

    i2c_stop(); // stop コンディション
}

/*
 * 液晶へ1コマンド出力
 */
void lcd_cmd(unsigned char cmd){
    i2c_writeto(LCD_AD); // LCDアドレスをOPEN

    i2c_putbyte(0x00); // GO:0 (STOP),RS:0 コマンドです

    i2c_putbyte(cmd); // コマンドバイトを送る

    i2c_stop(); // stop

    if((cmd == 0x01)|| (cmd == 0x02)) // ClearかHomeかで待ち時間調整
        __delay_ms(2); // Clearなら応答時間は2msec待ち
    else // それ以外コマンドなら50μsec待ち
        __delay_us(40);
}

```

```

}
lcd_i2c_func

/*****
* 液晶画面出力カーソル位置指定
*****/
void lcd_goto(unsigned char cursor){
    lcd_cmd(0x80 | cursor);
}
// カーソルアドレスは00~0F, 40~4F
// DRAMアドレス設定#7:1にして7ビット

/*****
* LCD初期化処理
*****/
void lcd_init(void) {
    __delay_ms(100);
    lcd_cmd(0x38);
    lcd_cmd(0x39);
    lcd_cmd(0x14);
    lcd_cmd(0x70 + (CONTRAST & 0x0F));
    lcd_cmd(0x5C + (CONTRAST >> 4));
    lcd_cmd(0x6A);
    lcd_cmd(0x6B);
    __delay_ms(100);
    __delay_ms(100);
    __delay_ms(100);
    __delay_ms(100);
    lcd_cmd(0x38);
    lcd_cmd(0x0C);
    lcd_cmd(0x01);
}
// ST7032iマニュアル掲載お約束
// 100ms delay 電源安定まで待つ
// 8bit 2line Normal mode
// 8bit 2line IS mode
// OSC 183Hz BIAS 1/5
// コントラスト設定
// Follower for 5.0Vの場合
// Follower for 3.3Vの場合
// 400ms待ち

/*****
* LCD画面全消去
*****/
void lcd_clear(void) {
    lcd_cmd(0x01);
}
//初期化コマンド0x01出力

/*****
* 文字列出力
*****/
void lcd_str(char* ptr) {
    while(*ptr != 0){
        lcd_data(*ptr++);
    }
}
// 0x00があるまで文字取り出し
// 文字表示して、次の文字へ

/*****
* オプションアイコン表示
*****/
void lcd_icon(unsigned char num, unsigned char onoff){
    char cmd;
    lcd_cmd(0x39);
    cmd=0x40 | (ICON[num][0]);
    lcd_cmd(cmd);
    if(onoff){
        cmd= (ICON[num][1]);
        lcd_data(cmd);
    }
    else
        lcd_data(0x00);
    lcd_cmd(0x38);
}
// Extend modeにします
// アイコン表示のお約束
// アイコンアドレス指定
// アイコンオンデータ
// 消す時は0x00かく
// アイコンオフデータ
// Normal Mode

```